La protection des logiciels en Chine

juin 2019

LLR – IP Attorneys

France
Paris
Lyon
Rennes
Bordeaux
Aix-en-Provence
Montpellier

Suisse
Belgique
Allemagne

Chine
Pékin
Shanghai
Shenzhen

Hong-Kong

Jing ZHAO (zhao@llrchina.com)
Clémence Vallée (vallee@llr.fr)

RESTRICTED USE

Types de protection

1. Droit d’auteur

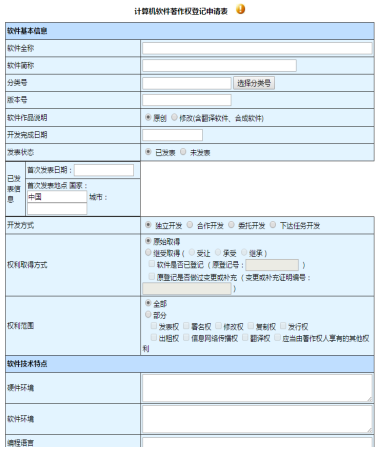
2. Brevet d’invention

3. Brevet de dessin (pour les interfaces GUI)

RESTRICTED USE

1. Droit d'auteur

- **Preuve *prima facie* du droit d'auteur**
- **Procédure classique : auprès du CPCC**



dépôt en papier

- coordonnées du propriétaire
- début et fin du code source
- description

examen de forme

notification d'irrégularités

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

➢ **Une approche en 2 étapes pour examiner la brevetabilité d'une invention concernant un logiciel**

1) Seule une <u>solution technique</u> est protégeable

- combinaison d'un problème technique + moyen technique (suivant des lois physiques) + effet technique (selon les lois physiques)
- ≠ « programme d'ordinateur *per se* »

2) Appréciation de la nouveauté et l'activité inventive

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

PRB : solution technique

- **problème technique** : impossible pour l'utilisateur et le marchand de communiquer en temps réel → problème de communication en temps réel dans le domaine des télécommunications
- **moyens techniques** : réception et transmission des données, établissement de la page web
- **effets techniques** : matching automatique des utilisateurs et marchands, pour leur permettre de communiquer en temps réel

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

➢ **Activité inventive : approche problème – solution similaire à celle des autres domaines**

Exemples de différences avec l'OEB :

- non incitation à combiner des documents = argument difficile à utiliser en Chine

- l'OEB ne procède pas de façon aussi précise que la CNIPA à la première étape relative à la solution technique

(OEB : on regarde uniquement si la revendication présente des moyens techniques puis on se concentre sur l'approche problème solution)

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

➢ Objets possibles de revendications

1. procédé
2. appareil (fictif) comprenant des modules de programme
3. combinaison de matériel (hardware) et de programme (depuis 2017)
4. support (élément de stockage) + processus de programme (depuis 2017)

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

Activité inventive: Exemple de PRB récente

Opérations en mode secret (furtif) d'un dispositif
Titulaire : Qualcomm
Demande d'invalidation par : Apple

ZL 200880004304.8

"Apparatus and methods for locating, tracking and/or recovering a wireless communication device"

- locating, tracking and/or recovering the device
- provide disablement and secure the data stored in the device

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

D1 = EP1170969A1 de NOKIA

*"Method and apparatus for **controlling** and **securing** mobile phones that are lost, stolen or misused"*

- localisation et contrôle (ex. mode verrouillé)

D4 = US6480096B1 de MOTOROLA

*"Method and apparatus for theft deterrence and **secure data retrieval** in a communication device"*

- mode furtif

RESTRICTED USE

2. Brevet d'invention

Avis général du PRB sur l'activité inventive :

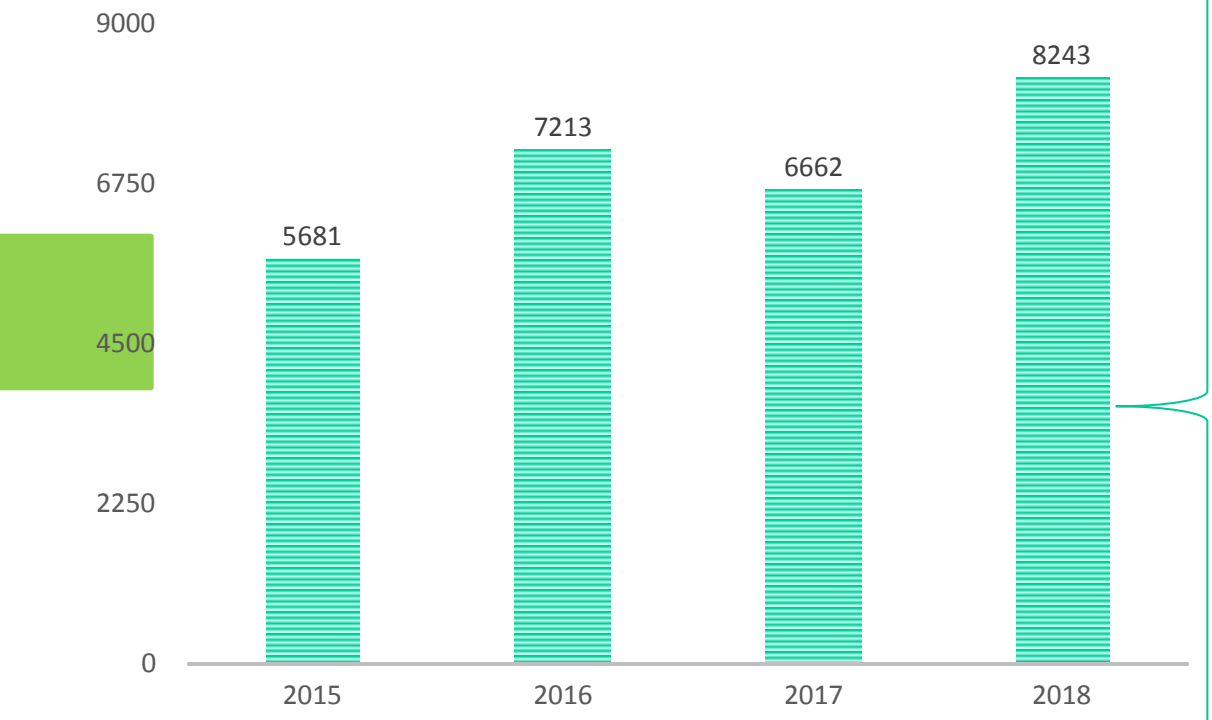
- **partant de D1, besoin d'amélioration ?** oui
- **incitation dans l'ensemble de l'EdT ?**
  - les buts de D1 et D4 sont-ils opposés ? non
  - obstacle de combinaison ? non
  - incitation pour résoudre le problème technique objectif ? oui

Conclusion : non inventif

RESTRICTED USE

3. Brevet de dessin (pour les interfaces utilisateur GUI)

Nombre de brevets DE DESSINS délivrés/ an



- iQIYI: 335 (contenu video)
- 京东 JD.COM: 293 (e-commerce)
- du: 252 (Baidu, moteur de recherche)
- 251 (video courtes)
- Alibaba.com: 173 (e-commerce)
- CVTE Dream·Future: 165 (video)
- 美团点评: 160 (réservations)
- DOUYU: 139 (video courtes)
- Tencent WeChat: 133 (e-commerce réseau social) jeu

RESTRICTED USE

3. Brevet de dessin (GUI)
Jurisprudences remarquables

360 _ JIANGMIN 江民科技

- 1ère décision rendue par la Cour de PI BJ
- objet protégeable (en vue de la contrefaçon)

RESTRICTED USE

3. Brevet de dessin (GUI)
Remarques sur la validité

- **Brevetabilité (A23.2)**
  - Non-évidence : condition de combinaison
    - motivation de combiner
    - façon de combiner: remplacer/rassembler/arranger en répétition
  - Effet visuel global
    - GUI VS. produit porteur
    - niveau de créativité
    - statique VS. dynamique

RESTRICTED USE

Questions ?

Merci pour votre attention

NB : ce document est la propriété du Cabinet LLR.
Toute diffusion, publication, reproduction
sans l'accord de leurs auteurs est interdite.

LLR China
Maison France Chine
Room 230, Building 81,
No. 4 Gongti North Road,
Chaoyang District, **Beijing**, 100027,
CHINA

info@llrchina.com
tél : +86 10 62 66 28 48
Mob: +86 186 1157 1179
www.llr.fr
http://chinepi.com/ (blog)

RESTRICTED USE